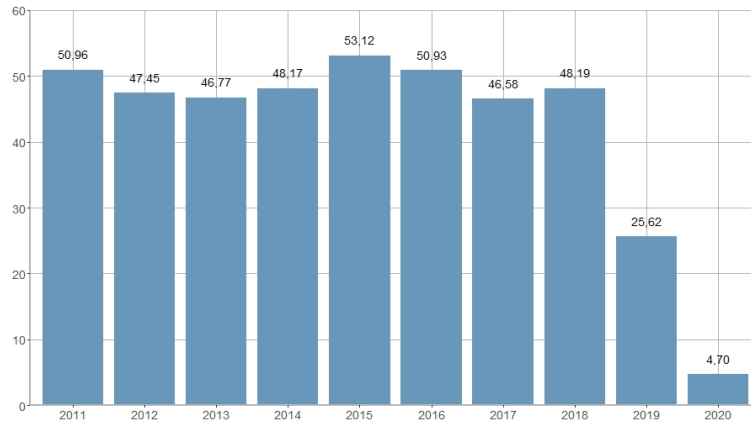


Público asistente al Palau de la Música por 100 habitantes / Públic assistent al Palau de la Música per 100 habitants



2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022
46,77	48,17	53,12	50,93	46,58	48,19	25,62	4,70	4,42	6,99

Nombre del Indicador: Público asistente al Palau de la Música por 100 habitantes	Nom de l'Indicador: Públic assistent al Palau de la Música per 100 habitants
Código: 11153030	Codi: 11153030
Tema: Cultura y ocio	Tema: Cultura i oci
Subtema: Palau de la Música y Palau de les Arts	Subtema: Palau de la Música i Palau de les Arts
Definición y forma de cálculo: Cociente del número de personas asistentes a las actividades celebradas en las salas del Palau de la Música y la población de la ciudad calculada a mitad del año de referencia	Definició i forma de càlcul: Quocient del nombre de persones assistents a les activitats celebrades a les sales del Palau de la Música i la població de la ciutat calculada a meitat de l'any de referència
Fuentes de la Información: Palau de la Música y Congresos. Padrón Municipal de Habitantes. Ayuntamiento de València	Fonts de la Informació: Palau de la Música i Congresos. Padró Municipal d'Habitants. Ajuntament de València
Periodicidad de Actualización: Anual	Periodicitat d'Actualització: Anual
Unidades de medida: Expresado en tanto por 100	Unitats de mesura: Expressat en tant per 100
Observaciones e Interpretación: La población se obtiene de la explotación estadística del fichero del Padrón Municipal de Habitantes del Ayuntamiento de València. La población calculada a mitad del año de referencia se obtiene como semisuma de las poblaciones correspondientes a 1 de enero del año de referencia y 1 de enero del año siguiente.	Observacions i Interpretació: La població s'obté de l'explotació estadística del fitxer del Padró Municipal d'Habitants de l'Ajuntament de València. La població calculada a meitat de l'any de referència s'obté com semisuma de les poblacions corresponents a 1 de gener de l'any de referència i 1 de gener de l'any següent.